Рождённый стрелять... - долго не ползает!

Автор:
18.08.2010 19:08 - Обновлено 18.08.2010 19:35

Игры рождаются, развиваются, стареют и умирают… Кто-то быстрее, кто-то медленнее. А некоторые - почти сразу после рождения.

Игра в стиле action-MMO под названием « All Points Bulletin » от компании Realtime Worlds не успела ещё окончательно встать на ноги, как менее чем за 2 месяца у создателя появился синдром баблодефицита, который привел к банкротству. Во что это выльется – пока не известно, да и что будет с самой игрой – тоже пока не понятно.

Так что, спешите откусить свой кусок пирога, пока он не усох: будет что вспомнить и пересказать детям.