

Мечи были начищены, щиты покрашены, топоры за спину повешены, забрала закрыты... но мы всё равно нервничали.

Только вчера мы сражались, не давая войти противнику в столицу, а сегодня сами к нему идём в гости, дабы собрать кровавую жатву с приспешников Хаоса, мутантов и тёмных эльфов.

Но не только это бредило души воинов - патч 1.3.5 ввел новые правила проведения осады и мы не знали что нас ждёт. Как поведут себя огненные маги после изменений, сможем ли мы не уронить честь и доказать, что не зря нас опасаются противники? Всё это тяжёлым грузом лежало на плечах командиров и заклённых в суровых боях воинов. И вот, этот час настал....

{youtube} [Wfwe4UZ7sYA](http://www.youtube.com/watch?v=Wfwe4UZ7sYA) {/youtube}

Да, не будем преувеличивать наши заслуги, но противник оказался как раз тот, который помог нам с одной стороны освоить новые столицы, а с другой - не расслабляться ни на минуту: 3 группы гильдии Реборн и 1 группа гильдии Альтера Парс были нашими противниками в захваченном Городе Неизбежности. Именно им пришлось ощутить на себе все страхи и неуверенности бойцов, которые воплотились в яростные и беспощадные атаки, тотальное доминирование во всех стадиях нового энкаунтера. За 1 час были выполнены все 3 этапа столицы и награды нашли своих героев. В том числе, поистине королевскую награду получил наш офицер Алексус, который неоднократно показывал своё мастерство в управлении, что отрядом, что объединенными силами союзников - двуручный меч.

Итак, мы знаем наших противников, знаем новые столицы... И да благословит император Карл Франц новые походы на Город Неизбежности, и мы не подведём его.