

Клан.

- [Мы в Archeage](#)

Сервер

- Первый. Как и всегда. Для максимума впечатлений.

Фракция

- Восточный континент (Ферре, Харнийцы).
-
-
-

Судьба

- Мы пришли в эту игру давно и надолго. Прыжков по другим играм не будет.

Политика

- Соперники, предлагают главное - мотивацию.
- У кого много друзей, те ни для кого не друзья. © Аристотель
-

Приглашаются люди.

- С минимально допустимым онлайн 4 часа в день. Пять дней в неделю.
- Стремящиеся стать во всем лучшими.
- Окноустойчивость - это необходимое качество.
- Разумная инициатива приветствуется, потому что всегда есть необходимость в людях, которые пополнят управленческое ядро гильдии. Тех кто готов тратить для этого своё время и силы. Вакансии есть всегда.

Поведение.

- Четкое понимание системы свой-чужой.
- Понимание того, что в FFA игре нужно думать, перед тем как что-то делать.
- Запрещен трэштолк в бою, после боя.

Коммуникация

- TeamSpeak 3.
- Присутствие в нем при нахождении в игре обязательно.
- Микрофон должен работать.
- Необходимо читать и быть в курсе происходящего на [гильдийском форуме](#).

Распределение

- ДКП аукцион. При распределении чего-либо в масштабах клана. Он был внедрен на корейском релизе и успешно работал.
- В гильдии существует внутриигровое налогообложение. Казна прозрачна для согильдийцев.
- Отсутствует практика пожертвований. Вообще.

Рекрутинг

- Осуществляется в русскую локализацию.
- Происходит на основании [корректно написанной заявки](#) . Ее не увидит никто кроме Вас и ответственных за прием людей.
- Разумеется возможно групповое вступление.
- Традиционно будет придерживаться принципов актуальности.
- Не относится к работникам околоигровых сервисов.