

Вот и отыграла наша гильдия [Адвайта](#) четвертую закрытую бету [Archeage online](#)

Пора подвести итоги участия в бете этой великолепной игры.

Адвайта оказалась единственной русским кланом, который нашел силы выступить под своим собственным тагом.

Мы старались все сделать по максимуму. Хотя понятно, что если бы могли переиграть CBT4 еще раз, то развивались совсем по другому.

1. Наш игрок Quattroruote стал [первым русским докачавшимся до капа в Ахрнейдже](#) .

2. Получилось также сделать [первый крафт топ шмотки \(пушки\) в ArcheAge online](#) , еще в тот период когда систему крафта не "убили", позволив делать топ крафт с помощью ремкомплектов. На это ушло суммарно 4 попытки и 1820 красных порошков.

3. Также у нас сделать [руфёст вещь](#) (щит) Unique/эквипа в Archeage Online.

4. Потраили 50х мобов, вывод довольно своеобразен. Пве здесь по сути нет. Но на него и не было расчета, с учетом корейской специфики. Схема проста. Пулл, хилл, дпс, лут. Самый сложный скрипт, это сами игроки противники и недостаток дпс. О 30х мобах даже говорить желания нет, ни о чем они. Соло 50м фармятся, не все, но в своем большинстве. На некоторых может понадобиться 2, а то и омг 3 человека. Разумеется, если никто не мешает. :)

5. Поучаствовали во всех осадах, к которым получилось дотянуться. Это участие принесло немало позитива, негатива и дало более, чем достаточно полезного опыта.

6. Более 25 человек вместе с нами опробовали Арчезейдж.

7. Сделали канал [Youtube Адвайты](#) для популяризации игры в обществе, который на текущий момент имеет более чем 77 000 просмотров.

8. Опубликовали [некоторые гайды по Archeage](#), Также для упрощения освоения всеми желающими игры. Все лежит в открытом доступе. Есть еще задумки и материал о тематике будущих гайдов. Также в планах качественно переведенная карта. Материала для освоения на период межсезонья имеется более чем.

А так в целом, было здорово. Фана море, игра достойная.

Рекрутинг теперь осуществляется только под будущую бету.

Разумеется приветствуются также групповые заявки. Не имеет значения, было ли что-либо когда-либо. На форуме или в игре. Форум это буквы на экране и не более чем часть игры. А она в свою очередь, всего лишь фан. Ничто вам не мешает освоить хай энд контент вместе с нами в бете и впоследствии выйти в свой родной клан и поделиться накопленным опытом. Ничего личного и никаких обид. Данная политика основывается на желании того, чтобы максимум русских игроков, получило наиболее объективное мнение о хайэндконтенте Archeage. А он в первую очередь доступен для более чем 50 человек.

Что мы можем предложить Вам:

- 1) Стабильная команда для быстрого старта

- 2) Идеи и советы от опытных игроков, участвовавших в cbt4, как наиболее эффективно развиваться в будущих бетах/релизе этой игры.

- 3) Эндгейм контент на регулярной основе.

Итоги СBT4 ArcheAge Online

Автор: SURReaL

18.11.2011 23:24 - Обновлено 20.08.2012 21:19

4) Все что необходимо перевести с корейского будет переведено.

Всем спасибо. Увидимся в СBT5. GL HF.

[Финальный ростер Адвайты в Archeage online](#) .