

Итак, начинается тест глобальной карты на основном сервере. Глобальная карта - сырая, не полная, часовых поясов нет, тормозит как пьяный сантехник, взявший разводной ключ для пробивки засоренного унитаза, системы альянсов и союзов - нет, наёмников - нет, значки кланов надо шаманских способом обрабатывать, чтобы они были с прозрачным фоном... в общем одно слово - бета-версия. И мы в это будем играть, хотя нас уже давно уверяют, что произошел релиз игры. Но, что-то я разбурчался... наверное, это из-за конца зимы. Собственно, сама новость:

Завтра в «Мире танков» начнется борьба за господство над территориями. Кланов смогут произвести высадку на Глобальную карту, на которой, в рамках первого игрового дня под названием «Передел мира», для высадки будут доступны все провинции. Однако принимать участие в борьбе за власть над провинциями смогут только кланы, имеющие в своем составе минимум 15 бойцов, каждый из которых провел как минимум один бой на танке не ниже 5-го уровня.

Каждый клан будет иметь специальную казну, где станет храниться заработанное только на Глобальной карте золото, доступ к которому будут иметь командир клана, его заместители и казначей. Они смогут распределять золото между достойными бойцами своего клана.

[«Передел мира»](#) начнется в 12:00 по московскому времени 10 февраля и завершится в 12:00 (МСК) 11 февраля, после чего противостояния на Глобальной карте пойдут по [андартным правилам «Мировой войны»](#)

[СТ](#)

Сейчас для всех провинций выбран прайм-тайм в 21:00 (МСК). Такое решение было принято исходя из того, что нынешняя часть Глобальной карты соответствует часовым поясам от GMT+0 до GMT+3, а на русском кластере основная масса игроков — это жители России, Украины, Беларуси и Прибалтики. Поэтому рассчитан прайм-тайм исходя из пикового наплыва игроков из этих же часовых поясов.

Новые территории будут добавляться постепенно, и им будут присваиваться свои реальные часовые пояса. Так, следующее расширение Глобальной карты будет

Начинается тест глобальной карты

Автор:

09.02.2011 18:34 - Обновлено 09.02.2011 18:43

произведено на Восток.

Обратите внимание!

[Данная ссылка на портал с Глобальной картой, а также на весь сопутствующий функционал](#) , является той же, что была при общем тесте. **Сейчас на портале ведутся технические работы, а завтра в 12:00 (МСК), вместе со стартом «Передела мира», он начнет свою работу.**

Абсолютно любой игрок сможет следить за разворачивающимися событиями на Глобальной карте, начиная с 12:00 (МСК) 10 февраля.

Сейчас, для участия в боях за провинции на Глобальной карте, ограничений по уровню техники не предусмотрено. Однако в разработке находятся специальные элементы геймплея, которые потребуют от кланов использования техники различных уровней.

Система наемничества в «Мировой войне» появится позже. Накануне введения ее в игру, будет дано подробное описание принципа работы данного элемента геймплея.